

## Pressemitteilung:

### KunstMa(h)lzeit: gemeinsam kreativ sein macht Spaß

#### Der Bramscher Verein für Bildende Kunst lädt ins Tuchmacher Museum ein

Der Bramscher Verein für Bildende Kunst präsentiert künstlerische Arbeiten seiner Mitglieder – und dieses Mal auch von Gästen – in seiner **Jahresausstellung** im Tuchmacher Museum. Dieser Ort hat mit seiner laufenden Produktion auf historischen Maschinen ein ganz besonderes, lebendiges Flair.

Eine gute Partnerschaft! Denn die gezeigten Kunstwerke nehmen ebenfalls Themen des Lebens auf und verhandeln aktuelle Lebensrealitäten auf künstlerischem Weg neu. In diesem Jahr haben sich die ausstellenden KünstlerInnen mit einer auf den ersten Blick nicht ganz leicht zu verstehenden Aussage des niederländischen Schriftstellers Rutger Bregman auseinandergesetzt: Der Mensch ist im Grunde gut! In Anbetracht all der schlechten Nachrichten eine gewagte These. Jedoch geben wissenschaftliche Erkenntnisse und zwischenmenschliche Erfahrungen Grund zur Hoffnung, dass der Mensch es grundsätzlich gut miteinander meint. Spannend, wie die Präsentation zeigt.

In einem kostenfreien **Begleitprogramm zur Ausstellung „Im Grunde gut“**, die noch bis zum 17. November 2024 zu sehen ist, lädt der Verein am **Sonntag, den 27. Oktober (11.00 – 14.00 h) zur Aktion „KunstMa(h)lzeit“** ein. Es wird mit Farben, Formen, Materialien und Wörtern experimentiert. Vorkenntnisse sind nicht notwendig, aber Entdeckungsfreude im gemeinsamen Tun. Den Abschluss bildet ein Fingerfood-Bufferet. Zur **Finissage am 17. November um 11.00 Uhr steht in der Reihe Bramscher Kunstdialog die Frage im Raum: Kann Kunst die Welt verändern?** Thesen und Positionen im Gespräch, mit Fingerfood. Weitere Infos sind auf der Website des Vereins zu finden.

Eine Anmeldung ist zu beiden Veranstaltungen nicht erforderlich.

Öffnungszeiten Tuchmachermuseum und Ausstellung: dienstags-sonntags 10-17 Uhr, Hinweis: samstags von 16 -17 Uhr ist der Eintritt ins Museum kostenfrei.

gez. Maria Breer-Dühnen (Bramscher Kunstverein)